

## Masterclass: Virtuelle Realität - Realtime Anwendungsentwicklung in der VR-Engine Unity - Starter/Intermediate

---



### Ihr Ansprechpartner

0800 5015699

beratung@online-

weiterbilden.com

---

Diese Masterclass ist eine kompakte Weiterbildung, die sich auf die Grundlagen und fortgeschrittenen Techniken der 3D-Modellierung und virtuellen Realität (VR) konzentriert. Sie lernen, wie Sie 3D-Modelle für VR erstellen, Interaktionen in VR-Umgebungen designen, interaktive 3D-Charaktere entwickeln und Ihr erstes VR-Spiel gestalten können. Der Kurs richtet sich an Personen aus Bereichen wie Mediengestaltung, Grafik, 3D-Design und Softwareentwicklung, die ihre Fähigkeiten erweitern und sich auf immersive Technologien spezialisieren möchten.

Diesen Kurs bieten wir in Kooperation mit Coursera an: Coursera ist eine der führenden Online-Lernplattformen und bietet Millionen von Lernenden weltweit Zugang zu erstklassigen Bildungsinhalten. Das breite Spektrum an Kursen, entwickelt von angesehenen Universitäten und Unternehmen, ermöglicht den Erwerb von internationalen Zertifikaten.

Die Kursinhalte wurden von der University of London und vom Goldsmiths College der University London erstellt. Sie erhalten ein trägerinternes Zertifikat bzw. eine Teilnahmebescheinigung. Sie haben die Möglichkeit, zusätzlich ein externes Zertifikat von Coursera zu erlangen.

---

### Kursinhalte

- Einführung in die Virtuelle Realität
- 3D-Modelle für die Virtuelle Realität
- 3D-Interaktionsdesign in der Virtuellen Realität
- Interaktive 3D-Charaktere und soziale VR erstellen
- Entwicklungsstart eines ersten Virtual-Reality-Spiels

---

### Voraussetzungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2. Empfehlenswert sind mindestens grundlegende Englischkenntnisse.

---

### Fähigkeitenerwerb

Schließen Sie sich einer zukunftsweisenden Branche an! Als VR-Entwickler:in eröffnen sich Ihnen im Bereich Virtual Reality beeindruckende Karrierechancen. Mit grundlegenden Fähigkeiten in 3D-Modellierung, Animation, User-

Interface-Design und Verständnis einer Game-Engine wie Unity machen Sie sich zu einer/einem gefragten Innovator:in. Nutzen Sie Ihre Chance, an der Spitze technologischer und grafischer Trends zu stehen und tragen Sie dazu bei, die Grenzen des Möglichen durch virtuelle Welten zu erweitern. Empfehlen Sie sich für eine Karriere, die Kreativität mit technischer Expertise verbindet.

---

## Zielgruppen

Die Weiterbildung richtet sich an Personen aus den Bereichen Grafikdesign, 3D-Design, Spieleentwicklung und Softwareentwicklung, die ihre Fähigkeiten in der Anwendung immersiver Technologien erweitern möchten. Ebenso angesprochen sind jene, die eine Karriere in der Gaming-Industrie oder in einem innovativen Arbeitsfeld mit VR anstreben.

- Arbeitssuchende
  - Beschäftigte
  - Berufsrückkehrer\*innen
  - Menschen ohne Berufsabschluss
  - Menschen mit Berufsabschluss
  - Unternehmen
- 

## Förderungsmöglichkeiten

- Agentur für Arbeit
  - Berufsförderungsdienst der Bundeswehr
  - Bildungsgutschein (BGS)
  - Jobcenter
  - Renten- und Unfallversicherungsträger
- 

## Unsere Partner



## Download-Link

<https://www.online-weiterbilden.com/bildungsangebot/92210537/masterclass-virtuelle-realitaet-realtime-anwendungsentwicklung-in-der-vr-engine-unity-starter/intermediate.pdf>