

## 3D / CGI Basics in der 3D-Software Autodesk Maya

---



### Ihr Ansprechpartner

0800 5015699

beratung@online-  
weiterbilden.com

---

3D-Design ist heute in vielen Branchen kaum wegzudenken – computergenerierte 3D-Bilder und -Animationen begegnen uns überall. CGI (computer-generated imagery) ermöglicht komplexe, fotorealistische Darstellungen und Animationen, die digital erzeugt werden.

Autodesk Maya ist eine Software zur 3D-Visualisierung und -Animation und gehört zu den meistgenutzten Produkten in diesem Bereich. Sie ist führend in etablierten Werbeagenturen und Hollywood-Studios. In dieser Qualifizierung erlernen und erproben Sie softwareübergreifende Grundlagen in polygonbasierter Visualisierung und erwerben die grundlegenden Kenntnisse zu den Programmfunktionen von Maya für die Medien- und Werbebranche sowie Film- und Game-Branche.

---

### Kursinhalte

- Benutzeroberfläche
  - Primitive Körper und Manipulatoren
  - Blueprints
  - Boolean Workflow
  - Topologie
  - Polymodelling
  - Kamera Matching
  - Shaderpreset, HDRIs, Rendereinstellungen
  - Deformer
  - Key-Frame-Animation und einfaches Rigging
  - UV-Editor und Hypershade
  - Lighting
  - Rendering Arnold
  - Szenen Managing
  - Produktvisualisierung
- 

### Voraussetzungen

Ein dreidimensionales Verständnis sowie Wissen über geometrische Formen müssen als Grundlage vorhanden sein. Zu den Voraussetzungen zählen außerdem eine gute Auffassungsgabe und die Fähigkeit, sich schnell neues Wissen

anzueignen. Teilnehmende müssen zudem über gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Auch grundlegende Kenntnisse der PC-Bedienung werden vorausgesetzt.

---

## Fähigkeitenerwerb

Bewerber, die 3D-Software beherrschen, werden in vielen Branchen gesucht. Durch die praxisorientierte Weiterbildung bereiten Sie sich bestmöglich auf die Anwendung im Beruf vor. Grundlegende Fachkenntnisse zum Erstellen und Visualisieren digitaler Objekte (Bildmaterial) ermöglichen auch Quereinsteigern aussichtsreiche Perspektiven, vor allem in den Bereichen des Produkt- und Industriedesigns, im Maschinenbau sowie in Agenturen im Bereich Hoch- und Tiefbau, Architektur und Städteplanung, aber auch in klassischen Werbeagenturen. Die branchenübergreifenden Tätigkeitsmöglichkeiten resultieren auch aus starken Überschneidungen mit den Inhalten, Techniken und Zielsetzungen all dieser Bereiche. Erwerben Sie das nötige Fachwissen und empfehlen Sie sich für die attraktiven Jobs der Zukunft!

---

## Zielgruppen

Diese Weiterbildung richtet sich an Personen, die die Grundlagen erlernen möchten, um Produkte und Architektur in 3D zu visualisieren oder um in der Videospiele- und Filmindustrie zu arbeiten.

- Arbeitssuchende
  - Beschäftigte
  - Berufsrückkehrer\*innen
  - Menschen ohne Berufsabschluss
  - Menschen mit Berufsabschluss
  - Unternehmen
- 

## Förderungsmöglichkeiten

- Agentur für Arbeit
  - Berufsförderungsdienst der Bundeswehr
  - Bildungsgutschein (BGS)
  - Renten- und Unfallversicherungsträger
- 

## Unsere Partner



## Download-Link

<https://www.online-weiterbilden.com/bildungsangebot/9228839/3d-/-cgi-basics-in-der-3d-software-autodesk-maya.pdf>